## **Estrutura de dados**

É o ramo da computação que estuda diversos mecanismos de organização de dados para atender aos diferentes requisitos de processamento.

# **Recursividade**

É um mecanismo útil e poderoso que permite a um método chamar a si mesmo direta ou indiretamente, ou seja, um método (função) é dita recursiva se ele contém pelo menos uma chamada explícita ou implícita a si próprio.

Projeto de algoritmos recursivos

Obter uma solução de como o problema pode ser dividido em passos menores.

**Definir um ponto de parada.**

Definir uma regra geral.

Verificar se o algoritmo termina.

Desenhar uma arvore de execução do programa, mostrando o desenvolvimento do processo.